



ab  
130,90 €



\* Nur in Kombination mit anderen Aktionen oder ab 3 Stunden für mehrere Gruppen buchbar!

# TOURMELLO® MURMELTURM

Kreativ. Vielfältig. Begeisternd.

## WAS IST TOURMELLO®?

- › ein ebenso einfaches wie komplexes Murmelturmsystem
- › mit unzähligen Aufbaumöglichkeiten
- › durch Steckverbindungen leicht auf- und umzubauen
- › vielfältig in seiner Anwendung
- › Tourmello® ist ein Produkt von spielend erleben (<https://spielend-erleben.de>).



Murmeln gehören zu den ältesten Spielzeugen und wenn Murmeln rollen wird es spannend ... nicht nur für Kinder. Dieses Erlebnis ist für alle Altersgruppen geeignet. Buchen Sie Tourmello® als Team-Spielprojekt, im Rahmen von Projekttagen, als Lernprojekt zu Farben, Zahlen und Formen (ab Vorschule), als fächerübergreifendes Lernprojekt zu Mathematik und Physik (ab 5. Klasse) oder als Ferienspielangebot.

## UNSER ANGEBOT FÜR IHR ERLEBNIS

Aus Brettern, Pfosten, Rundstäben und Stoppnern sollen Murmeltürme entstehen. Doch wie werden die Bauteile miteinander verbunden? Je nach Altersgruppe erfolgt der Aufbau unter mehr oder weniger Anleitung. Jüngere (Kita bis 2. Klasse) werden Schritt-für-Schritt durch den Aufbau geführt, wobei immer wieder Zählen geübt wird. Bei Älteren (ab 3. Klasse) entstehen mit viel Kreativität und in Teamarbeit einzigartige Konstruktionen. Am Aufbau sind vier bis sechs Kinder je Murmelturm beteiligt. Schon der Aufbau ist ein Erlebnis, wobei sich alle freuen, wenn endlich ausgiebig gemurmelt werden kann.



## LERNASPEKTE UND ZIELE

1. **Persönlichkeitsentwicklung:** Wir erkennen unterschiedlichen Materialien, Farben und Formen und können diese benennen. Wir fördern Kreativität beim freien Bauen, können eigene Ideen entwickeln und einbringen und lernen Rücksichtnahme gegenüber den Ideen anderer.
2. **Teamarbeit:** Wir setzen eine spielerische Einführung in Grundprinzipien von Projekt-, Zeit- und Qualitätsmanagement um, unterstützen die Rollenfindung, Planung, und Einhaltung von vorgegebenen Kriterien. Wir lernen, was Zielerreichung mit begrenztem Material und unter Zeitdruck bedeutet.
3. **Kommunikation:** Wir lernen den Meinungs austausch zur Lösungs- und Entscheidungsfindung.
4. **Bewegung:** Wir schulen Grob- und Feinmotorik beim Einfädeln der Rundstäbe und Dübel.
5. **Mathematik:** Wir üben das Zählen von Baumaterial und Berechnungen zur Verteilung sowie das Zählen beim Aufbau, da die Rundstäbe in die richtigen Löcher der Pfosten gesteckt werden müssen.
6. **Physik:** Wir erkennen Zusammenhänge zwischen Neigungswinkel, unterschiedlichen Murmeln (Größe, Glas, Kork, Metall, Styropor, Holz) und Rollgeschwindigkeit.

## UNSERE LEISTUNGEN

- › Vermietung der Tourmello®Bausätze (jeweils 1 Bausatz für maximal 6 Teilnehmer)
- › Einweisung, Moderation, Anleitung, Betreuung, Feedbackrunde



## DURCHFÜHRUNG



Indoor/  
Outdoor



Dauer  
1 bis 2 h  
je Gruppe



Teilnehmer  
bis 30  
gleichzeitig



Platzbedarf  
10 x 10 m





ab  
446,25 €

# TOURMELLO® TEAM CHALLENGE

**Herausfordernd. Strategisch. Dynamisch.**

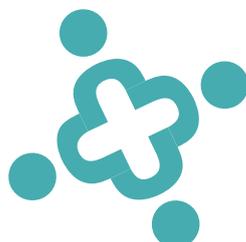
Die Tourmello® Team Challenge bietet Ihnen viele Einsatzmöglichkeiten, z.B.

- › als Team-Spielprojekt im Rahmen von Projekt- oder Teamtagen
- › als fächerübergreifendes Lernprojekt (ab 4. Klasse)
- › als Kennenlern-Aktion nach dem Wechsel in die weiterführende Schule (5. Klasse)
- › als Maßnahme zur klassenstufenübergreifenden Integration (5. bis 12. Klasse)
- › als berufsvorbereitende Aktion mit Fokus auf Projektmanagement (9. bis 12. Klasse)

## UNSER ANGEBOT FÜR IHR ERLEBNIS

Die Tourmello® Team Challenge vereint verschiedene Teamaufgaben in einem zwei-stufigen Konzept, wobei kleine Teams (4 bis 6 Teammitglieder) während der gesamten Challenge untereinander im Wettbewerb um Material und Zielerreichung stehen.

Im ersten Teil werden durch das Lösen von verschiedenen Denk- und Geschicklichkeitsaufgaben an vier Stationen (z.B. Tangram, Somawürfel, Streichholzspiele, Packesel) die Bauteile für die Tourmello®-Murmelbahn (Bretter, Pfosten, Rundstäbe, Stopper), erspielt. Im zweiten Teil muss aus dem erspielten Material eine Tourmello®-Murmelbahn nach vorher festgelegten Zielkriterien gebaut werden. Hier ist Teamarbeit gefragt, um bei Funktionalität, Stabilität und Kreativität zu punkten. Am Ende zählt: auf welcher Murmelbahn ist die Murmel am längsten in Bewegung?





## LERNASPEKTE UND ZIELE

1. **Teamarbeit:** Wir lernen die unterschiedlichen Stärken der Teammitglieder zu erkennen, diese gezielt einzusetzen und jeden zu integrieren und zu motivieren, einen Beitrag zu leisten. Wir lernen unter Zeitdruck zu arbeiten, vorgegebene Kriterien einzuhalten und Lösungen zur Zielerreichung mit begrenztem Material zu entwickeln und umzusetzen.
2. **Kommunikation:** Wir üben durch Austausch die Lösungs- und Entscheidungsfindung, sowie den sprachlichen Umgang bei Schwierigkeiten und Stress.
3. **Persönlichkeitsentwicklung:** Wir erkennen die eigenen Stärken, entdecken neue Fähigkeiten und entwickeln eigene Ideen, die zur Lösung beitragen. Wir lernen Rücksichtnahme gegenüber anderen, und können gemeinsam Entscheidungen treffen.

## UNSERE LEISTUNGEN

- › Vermietung des Materials für die Stationen und der Tourmello® Bausätze entsprechend der Teilnehmerzahl
- › Planung und Organisation des Ablaufs
- › Einweisung, Moderation, Betreuung, Feedbackrunde
- › Optional: Siegerehrung und Preisverleihung (Siegerpreise nach Absprache)



## DURCHFÜHRUNG



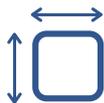
Indoor/  
Outdoor



Dauer  
3 bis 4 h



Teilnehmer  
bis 40  
gleichzeitig



hoher Platzbedarf,  
z.B. Schulhof

Bereitstellung von Tischen für die Stationen durch den Auftraggeber

