

„KNACK-DIE-STADT“ IN GRIMMA

Analog. Digital. Knifflig.

Buchen Sie „Knack-die-Stadt“ Grimma im Rahmen einer Exkursion nach Grimma, als Teambuildingmaßnahme oder im Rahmen einer Klassenfahrt.

So entdeckt man die Perle des Muldentals auf die rätselhafteste Art - mit viel Spaß beim Lösen von kniffligen Aufgaben!

17,90 €
pro Kartenset &
Actionbound-Lizenz



ab 297,50 €
Mindestpauschale bei moderierten
Kleingruppen bis 15 TN;
Pauschale für größere Gruppen nach
Absprache

UNSER ANGEBOT FÜR IHR ERLEBNIS

Dieses Spiel ist geeignet für Teilnehmer ab 12 Jahren.

Auf einem Rundgang durch Grimmas Altstadt können 10 bis 14 knifflige Rätsel gelöst werden. Die Lösungen findet man durch die besonderen Gegebenheiten und Informationen vor Ort. Das Spiel vereint erlebnisorientierte Elemente aus bekannten und erfolgreichen Formaten, wie Escape-Room, Team Duell, Schatzsuche und Schnitzeljagd. Der Rundgang ist rund vier Kilometer lang und führt vom Markt durch die Altstadt, über den Schwanenteichpark, entlang dem Muldeufer zum Schloss und von der Pöppelmannbrücke zurück zum Startpunkt. Wahlweise kann das Spiel rein digital als Team Challenge in der Actionbound App oder rein analog mittels Kartensets durchgeführt werden.

IHRE MÖGLICHKEITEN

- › selbstverantwortliche Durchführung mittels käuflich erworbener analoger Kartensets für Kleingruppen
- › moderierte Durchführung mittels analoger Kartensets für bis zu 10 Gruppen mit je 3 bis 6 TN
- › Digitale Team Challenge für größere Gruppen ab 10 bis 70 TN mittels Actionbound App – Voraussetzung dafür ist, dass jedes Kleinteam (max 6 TN) ein mobiles Endgerät (Smartphone) mit der App nutzt

UNSERE LEISTUNGEN

- › Bereitstellung der analogen Kartensets bzw. der benötigten Actionbound Lizenzen
- › Einweisung, Moderation, Betreuung

DURCHFÜHRUNG



Outdoor
Altstadt Grimma



Dauer
1,5 bis 2,5 h



Teilnehmer
bis 70
gleichzeitig

