



ab
416,50 €

EINFACH-NUR-SPIELEN

Auflockernd. Aufregend. Unterhaltend.

Bereichern Sie gemeinsam mit uns Ihr Schulfest, Ihren Tag der offenen Tür oder Ihren Spieletag. Eröffnen Sie Ihren Besuchern eine neue Welt des Spielens, des Austausches und des Kennenlernens.

UNSER ANGEBOT FÜR IHR ERLEBNIS

Team.Spiel.Mobil. hält eine Auswahl an Spielgeräten zum freien Spielen bereit, bei denen Kinder und Erwachsene sich ausprobieren und miteinander spielen können. Das Spielmaterial ist vornehmlich aus weichem Material, wie Neopren und recycelten Tennisbällen, wodurch zum einen keine Verletzungsgefahr besteht und zum anderen der Geräuschpegel niedrig bleibt. Gespielt wird einzeln, paarweise, zu viert oder in Teams. Gefördert wird dabei Bewegung, Geschicklichkeit, Koordination, Selbstvertrauen und Teamfähigkeit – und das mit jeder Menge Spaß!

IHRE MÖGLICHKEITEN

- › Diverse Spielplatten für 2 bis 8 Spieler: Air Hockey, Carromboli, Flitzpuck, Jakkolo, Magnetmurmeln, Schnips-Billard, Shuffleboard, Tisch-Curling, Tisch-Boccia, Tisch-Kegeln/-Bowling, Labyrinth, Kreiselspiel, Magoo
- › Diverse Wurf- und Treffspiele aus weichen Materialien
- › Riesen-Jenga
- › Tourmello® Murmeltürme (fertig aufgebaut)
- › Kinder-Armbrustschießen

Sicherheitshinweis: wird nur betreut und mit stumpfen bzw. Saugnapf-Armbrustbolzen durchgeführt.





UNSERE LEISTUNGEN

- › Vermietung der Spielgeräte
- › Auf- und Abbau und Betreuung

DURCHFÜHRUNG



Indoor /
Outdoor



Dauer
2,5 bis 5 h



Teilnehmer
bis 200





**Unsere
Spielplatten –
Spiespaß für
Groß & Klein**

Unsere Spielplatten:



Air Hockey

Air Hockey ist ein Geschicklichkeitsspiel für zwei bis vier Spieler, bei dem eine ebene, glatte Platte als Spielfeld dient. Jeder Spieler hat einen oder zwei Schläger aus Neopren, mit denen ein Puck aus Neopren über die Platte geschlagen wird. Durch die glatte Oberfläche erreicht der Neopren-Puck eine hohe Spielgeschwindigkeit, jedoch leise und ohne Verletzungsgefahr. Ziel ist es den Puck ins gegnerische Tor zu schlagen und eine vorher festgelegte Anzahl an Punkten zu erreichen.



Carrumboli

Unser Carrumboli basiert auf Carrom, einem Brett- und Geschicklichkeitsspiel für zwei bis vier Spieler, das vom indischen Subkontinent stammt und Elemente von Crokinole, Shuffleboard, Curling oder auch dem Murmelspiel enthält. In unserer Interpretation spielt man auf einer quadratischen Siebdruckplatte, mit Zielmarkierungen in der Mitte und den vier Ecken, nach vereinfachten Regeln. Ziel des Spiels ist es, Neoprenscheiben über das Spielfeld zu schnippen und dabei die eigenen Scheiben möglichst optimal zu platzieren bzw. einzulochen und gleichzeitig die gegnerischen Scheiben wegzustoßen.



Flitzpuck

Flitzpuck ist ein Geschicklichkeits- und Schnelligkeits-Schnippspiel, bei dem gewöhnlich zwei Spieler gleichzeitig von gegenüberliegenden Seiten des Spielfeldes schnellstmöglich versuchen, mit einem gespannten Textilgummiband, runde Scheiben durch eine kleine Öffnung in der Mitte der Spielfläche auf die andere Seite zu schießen. Ziel des Spiels ist es als erster alle Scheiben aus der eigenen Hälfte in die Hälfte des Gegners zu schießen. Neben einer Variante mit mehreren Toren, denen unterschiedliche Punktwerte zugeordnet werden können, bieten wir auch eine Variante für vier Spieler auf einer quadratischen Spielplatte.



Jakkolo

Jakkolo ist ein Geschicklichkeitsspiel, das seinen Ursprung vor mehr als 400 Jahren in den Niederlanden hat. Gespielt wird auf einem langen, schmalen Spielfeld, an dessen Ende sich vier Tordurchlässe mit Boxen und verschiedener Wertung befinden. In diese Boxen werden mit einem gespannten Textilgummiband (alternativ mit der Hand oder einem Schnips-Queue) runde Neopren-Scheiben geschoben. Ziel ist die höchste Punktzahl zu erreichen.



Magnet-Tischspiele

Unsere Tischspiele mit bunten Holzkugeln mit Magnetkern bieten unterschiedliche Möglichkeiten das Phänomen Magnetismus zu erleben, wobei der Fantasie und Kreativität beim Erfinden eigener Spielregeln keine Grenzen gesetzt sind. Z.B. werden die Kugeln auf einer stoffbespannten Spielplatte durch gezieltes Murmeln zu langen Ketten verbunden, wobei der Spieler mit der längsten Kette gewinnt. Oder es werden kleine Münzen (1 bis 5 Cent) mit den Kugeln „gesammelt“, wobei der Spieler gewinnt, der den höchsten Betrag erreicht. Oder mehrere Spieler versuchen zeitgleich durch gezielte Nutzung des Magnetismus mit einer Magnetkugel eine andere in eine Zielposition zu bringen, ohne dass sich irgendwelche Kugeln miteinander verbinden.



Schnips-Billard

Unsere Interpretationen des Billardspiels werden auf glatten Siebdruckplatten und mit unterschiedlichsten „Bällen“ und „Queues“ gespielt. Mögliche Ziele des Spiels sind, bei mehreren Durchgängen, eine bestimmte Anzahl von „Bällen“ einzulochen, sie so nahe wie möglich an ein Ziel zu bringen bzw. die gegnerischen „Bälle“ vom Ziel wegzuschießen oder damit Ziele umzulegen. Unsere „Queues“ sind unterschiedliche Konstruktionen zum Schnipsen, z.B. aus Plastikflaschen und Gummiband.



Shuffleboard & Tisch-Curling

Bei unseren Interpretationen von Shuffleboard und Curling werden runde Spielsteine aus recycelten Tennisbällen, Kaffepads oder Neopren durch Schnippen oder Schieben von einem Ende auf die gegenüberliegende Seite eines rechteckigen langgestreckten Spielfeldes geschoben. Es können sowohl zwei Spieler als auch zwei Mannschaften gegeneinander antreten. Ziel des Spiels ist es, bei mehreren Durchgängen, möglichst viele eigene Spielsteine auf markierten, möglichst hohen Punktefeldern, z.B. aus konzentrischen Kreisen oder Linien, zu platzieren als der Gegner.



Magoo

Dies ist ein großes Brettspiel, ähnlich Shuffleboard oder Curling, bei dem mit viel Gefühl Pucks von einer Seite möglichst nah an den Rand der anderen Seite geschoben oder geschnippt werden. Es gilt, seinen Schuss mit der Hand so zu dosieren, dass der Spielstein nicht am anderen Ende in den Graben fällt und verloren ist, sondern in einer möglichst hoch bewerteten Zone liegen bleibt. Magoo kann alleine oder von mehreren Spielern hintereinander gespielt werden.



Tisch-Boccia

Boccia ist ein Präzisionssport, bei dem es darum geht, seine eigenen Kugeln auf ebenem und perfekt nivelliertem Boden möglichst nah an eine kleinere Zielkugel zu platzieren bzw. die gegnerischen Kugeln vom Ziel wegzuschießen. Unsere Interpretationen werden auf glatten Siebdruckplatten und mit unterschiedlichsten Zielen und „Kugeln“ gespielt, die durch Werfen, Rollen, Schnippen oder Schieben in Bewegung gesetzt werden.



Tisch-Kegeln / -Bowling

Unsere Interpretationen von Kegeln und Bowling werden auf glatten Siebdruckplatten und mit unterschiedlichsten „Kugeln“ und Kegeln gespielt. Entsprechend der Material- und Formenvielfalt werden unsere „Kugeln“ durch Rollen, Schnippen oder Schieben in Bewegung gesetzt, wobei sich die Spieler, bzw. Mannschaften abwechseln. Ziel des Spiels ist es, bei mehreren Durchgängen, jeweils möglichst viele der am anderen Ende der Bahn in unterschiedlicher Anzahl und Formation (Raute, Dreieck, Linie, frei verteilt) aufgestellten Kegel umzulegen.



Labyrinth

Vielen ist dieses Geschicklichkeitsspiel in Taschenformat bekannt, bei dem man eine kleine Metallkugel durch ein Labyrinth auf einen Zielpunkt bewegen muss. Wir bauen das Spiel wesentlich größer, wodurch es eine ganz andere Qualität bekommt und nur von zwei bis vier Spielern gespielt werden kann. Die Spieler halten die Platte mit beiden Händen an den Stirnseiten fest und versuchen gemeinsam, durch seitliches Kippen und vertikales Heben und Senken, eine Holzkugel vom Start-zum Zielpunkt durchs Labyrinth zu rollen. Als zusätzliche Herausforderung sind an verschiedenen Punkten Löcher in der Platte, in welchen die Kugel leicht stecken bleiben kann.



Kreiselspiel

Auf einer Platte soll sich ein rotierender Kreisel entlang einem aufgemalten Weg vom Start-zum Zielpunkt bewegen. Der Weg ist gesäumt von Hindernissen. Dazu halten zwei bis vier Spieler die Platte und versuchen durch Heben und Senken den Lauf des Kreisels zu steuern. Das Spiel ist dem Labyrinth ähnlich, jedoch haben die Spieler nicht so viel Zeit, da der Kreisel irgendwann ins Trudeln kommt. Dies ist ein relativ schwieriges Geschicklichkeitsspiel, das ein hohes Maß an Kooperation verlangt und eher für ältere Kinder geeignet ist.

