



**Unsere  
Spielplatten –  
Spiespaß für  
Groß & Klein**

## Unsere Spielplatten:



### Air-Hockey

Air-Hockey ist ein Geschicklichkeitsspiel für zwei bis vier Spieler, bei dem eine ebene, glatte Platte als Spielfeld dient. Jeder Spieler hat einen oder zwei Schläger aus Neopren, mit denen ein Puck aus Neopren über die Platte geschlagen wird. Durch die glatte Oberfläche erreicht der Neopren-Puck eine hohe Spielgeschwindigkeit, jedoch leise und ohne Verletzungsgefahr. Ziel ist es den Puck ins gegnerische Tor zu schlagen und eine vorher festgelegte Anzahl an Punkten zu erreichen.



### Carrom

Carrom ist ein Brett- und Geschicklichkeitsspiel für zwei bis vier Spieler, das vom indischen Subkontinent stammt und Elemente von Crokinole, Shuffleboard, Curling oder auch dem Murnelspiel enthält. In unserer Interpretation spielt man auf einer quadratischen Siebdruckplatte mit mittlerer Zielmarkierung oder mittigem Loch. Ziel des Spiels ist es, Neoprenscheiben über das Spielfeld zu schnippen und dabei die eigenen Scheiben möglichst optimal zu platzieren bzw. einzulochen und gleichzeitig die gegnerischen Scheiben wegzustoßen.



### Flitzpuck

Flitzpuck ist ein Geschicklichkeits- und Schnelligkeits-Schnippspiel, bei dem gewöhnlich zwei Spieler gleichzeitig von gegenüberliegenden Seiten des Spielfeldes schnellstmöglich versuchen, mit einem gespannten Textilgummiband, runde Scheiben durch eine kleine Öffnung in der Mitte der Spielfläche auf die andere Seite zu schießen. Ziel des Spiels ist es als erster alle Scheiben aus der eigenen Hälfte in die Hälfte des Gegners zu schießen. Neben einer Variante mit mehreren Toren, denen unterschiedliche Punktwerte zugeordnet werden können, bieten wir auch eine Variante für vier Spieler auf einer quadratischen Spielplatte.



## Jakkolo

Jakkolo ist ein Geschicklichkeitsspiel, das seinen Ursprung vor mehr als 400 Jahren in den Niederlanden hat. Gespielt wird auf einem langen, schmalen Spielfeld, an dessen Ende sich Tordurchlässe mit Boxen und verschiedener Wertung befinden. In diese Boxen werden mit der Hand (alternativ einem Schnipps-Queue) runde Neopren-Scheiben geschoben. Ziel ist die höchste Punktzahl zu erreichen.



## Magnet-Tischspiele

Unsere Tischspiele mit bunten Holzkugeln mit Magnetkern bieten unterschiedliche Möglichkeiten das Phänomen Magnetismus zu erleben, wobei der Fantasie und Kreativität beim Erfinden eigener Spielregeln keine Grenzen gesetzt sind. Z.B. werden die Kugeln auf einer stoffbespannten Spielplatte durch gezieltes Murmeln zu langen Ketten verbunden, wobei der Spieler mit der längsten Kette gewinnt. Oder es werden kleine Münzen (1 bis 5 Cent) mit den Kugeln „gesammelt“, wobei der Spieler gewinnt, der den höchsten Betrag erreicht. Oder mehrere Spieler versuchen zeitgleich durch gezielte Nutzung des Magnetismus mit einer Magnetkugel eine andere in eine Zielposition zu bringen, ohne dass sich irgendwelche Kugeln miteinander verbinden.



## Schnipps-Billard

Unsere Interpretationen des Billardspiels werden auf glatten Siebdruckplatten und mit unterschiedlichsten „Bällen“ und „Queues“ gespielt. Mögliche Ziele des Spiels sind, bei mehreren Durchgängen, eine bestimmte Anzahl von „Bällen“ einzulochen, sie so nahe wie möglich an ein Ziel zu bringen bzw. die gegnerischen „Bälle“ vom Ziel wegzuschießen oder damit Ziele umzulegen. Unsere „Queues“ sind unterschiedliche Konstruktionen zum Schnippsen, z.B. aus Plastikflaschen und Gummiband.



## Shuffleboard & Tisch-Curling

Bei unseren Interpretationen von Shuffleboard und Curling werden runde Spielsteine aus recycelten Tennisbällen, Kaffeepads oder Neopren durch Schnippen oder Schieben von einem Ende auf die gegenüberliegende Seite eines rechteckigen langgestreckten Spielfeldes geschoben. Es können sowohl zwei Spieler als auch zwei Mannschaften gegeneinander antreten. Ziel des Spiels ist es, bei mehreren Durchgängen, möglichst viele eigene Spielsteine auf markierten, möglichst hohen Punktefeldern, z.B. aus konzentrischen Kreisen oder Linien, zu platzieren als der Gegner.



## Tisch-Boccia

Boccia ist ein Präzisionssport, bei dem es darum geht, seine eigenen Kugeln auf ebenem und perfekt nivelliertem Boden möglichst nah an eine Zielkugel zu platzieren bzw. die gegnerischen Kugeln vom Ziel wegzuschießen. Unsere Interpretationen werden auf glatten Siebdruckplatten und mit unterschiedlichsten Zielen und „Kugeln“ gespielt, die durch Werfen, Rollen, Schnippen oder Schieben in Bewegung gesetzt werden.



## Tisch-Kegeln / -Bowling

Unsere Interpretationen von Kegeln und Bowling werden auf glatten Siebdruckplatten und mit unterschiedlichsten „Kugeln“ und Kegeln gespielt. Entsprechend der Material- und Formenvielfalt werden unsere „Kugeln“ durch Rollen, Schnippen oder Schieben in Bewegung gesetzt, wobei sich die Spieler, bzw. Mannschaften abwechseln. Ziel des Spiels ist es, bei mehreren Durchgängen, jeweils möglichst viele der am anderen Ende der Bahn in unterschiedlicher Anzahl und Formation (Raute, Dreieck, Linie, frei verteilt) aufgestellten Kegel umzulegen.



## **Kontakt:**

Team.Spiel.Mobil.  
Uwe Buddrus  
Wilhelm-Külz-Straße 16  
04683 Naunhof  
F: 0179 - 45 99 334  
M: [uwe@teamspielmobil.de](mailto:uwe@teamspielmobil.de)